

Note Technique : FNT0020807	Détermination du bouton sélectionné lorsque l'utilisateur ferme une alerte sans cliquer sur un bouton
Préparée par : <i>Hafed Benteftifa</i>	
Objet : L'utilisateur ferme l'alerte sans cliquer sur un bouton. Ce cas concerne la fermeture d'une alerte par l'intermédiaire de la fenêtre du dialogue	Version testée : Forms 10g R2 (10.1.2.0.2)
<p><u>Cas1 : Alerte avec 3 boutons:</u> - Les 3 boutons sont définis dans l'alerte Action : L'utilisateur clique x, sur la fermeture de l'alerte (sans passer par les boutons) ou bien appuie sur la touche ESC. Résultat : C'est le bouton 3 qui est détecté, soit ALERT_BUTTON3</p> <p><u>Cas2 : Alerte avec 2 boutons: BUTTON1 et BUTTON2 (A éviter)</u> - Deux boutons sont définis dans l'alerte Action : L'utilisateur clique x, sur la fermeture de l'alerte (sans passer par les boutons) ou bien appuie sur la touche ESC. Résultat : Si l'utilisateur clique x, sur la fermeture de l'alerte (sans passer par les boutons), c'est le bouton 3 qui est détecté, soit ALERT_BUTTON3 bien que celui-ci ne soit pas défini. Si l'utilisateur appuie sur ESC, c'est le bouton 2 qui est détecté, soit ALERT_BUTTON2.</p> <p><u>Cas2 : Alerte avec 2 boutons: BUTTON1 et BUTTON3</u> - Deux boutons sont définis dans l'alerte Action : L'utilisateur clique x, sur la fermeture de l'alerte (sans passer par les boutons) ou bien appuie sur la touche ESC. Résultat : Dans les 2 cas, c'est le bouton 3 qui est détecté, soit ALERT_BUTTON3</p> <p><u>Comment tester :</u> Créer une alerte et utiliser un bouton avec un text item qui recevra le retour de SHOW_ALERT. Code : declare val number; begin val := show_alert('alrt'); --:ctl_mbre.test est le text item qui indique quel bouton est détecté IF val = ALERT_BUTTON1 THEN :ctl_mbre.test := '1'; elsif val = ALERT_BUTTON2 THEN :ctl_mbre.test := '2'; else :ctl_mbre.test := '3'; end if; end;</p>	