

<b>Note Technique :</b> FNT0070907	<b>Comment utiliser une unité de programme dans un module</b>
<b>Préparée par :</b> Hafed Benteftifa	

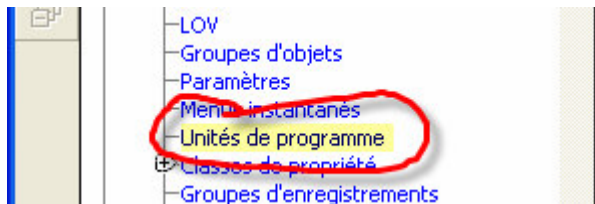
<b>Objet :</b> On veut utiliser une fonction, procédure ou package plusieurs fois au niveau du module	<b>Version testée :</b> Forms 10g R2 (10.1.2.0.2)
---	---

**PROBLEME :**

-Lorsqu'on constate que l'on utilise un bout de code plusieurs fois au niveau d'un module, il est beaucoup plus utile de créer une unité de programme, soit une fonction, procédure ou package et puis de faire appel à cette unité à chaque fois qu'on en a besoin.

**Étape 1: Création de l'unité de programme**

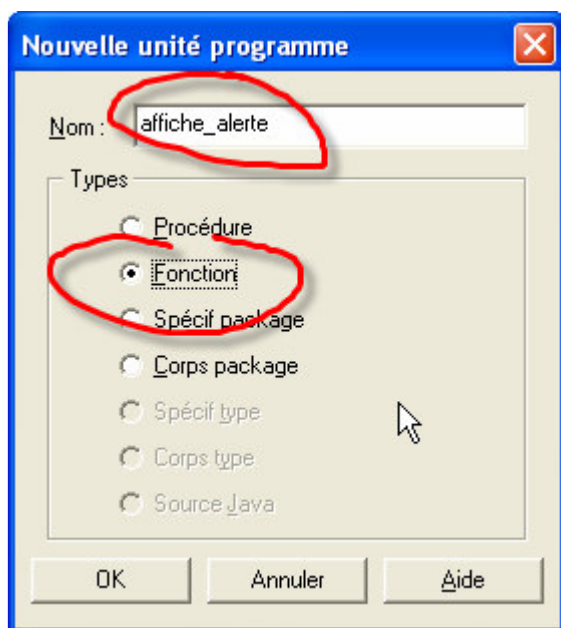
-Se positionner sur le nœud unité de programme :



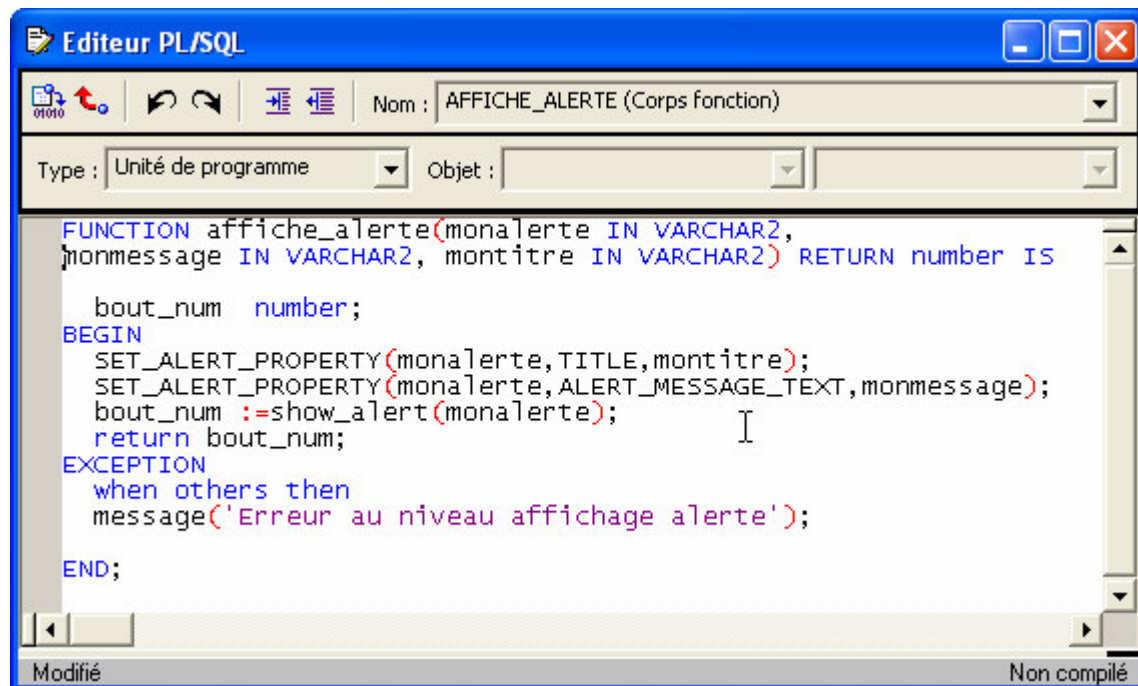
-Cliquer sur Ajout



-Sélectionner une option d'unité et choisir un nom



-Écrire le code



```
Editeur PL/SQL
Nom : AFFICHEALERTE (Corps fonction)
Type : Unité de programme
Objet :

FUNCTION affiche_alerte(monalerte IN VARCHAR2,
monmessage IN VARCHAR2, montitre IN VARCHAR2) RETURN number IS
    bout_num number;
BEGIN
    SET_ALERT_PROPERTY(monalerte, TITLE, montitre);
    SET_ALERT_PROPERTY(monalerte, ALERT_MESSAGE_TEXT, monmessage);
    bout_num := show_alert(monalerte);
    return bout_num;
EXCEPTION
    when others then
        message('Erreur au niveau affichage alerte');
END;
```

Modifié Non compilé

-Votre unité de programme est maintenant disponible pour l'utilisation et vous pouvez l'appeler de n'importe quel trigger.

### **EXEMPLE :**

On veut afficher des alertes dans notre module et à chaque fois on doit utiliser le même style d'alerte mais on change le texte du message ainsi que le titre de l'alerte.

-On crée une unité de programme : fonction affiche\_alerte qui retourne le bouton qui a été sélectionné.

-Au niveau des triggers, on utilise l'appel suivant par exemple:

```
declare
    monBout number;
    altTexte varchar2(255);
    altTitre varchar2(100);
begin
    altTexte := 'Voulez-vous vraiment supprimer cet
enregistrement';
    altTitre := 'Suppression';
monBout := affiche_alerte('ALT', altTexte, altTitre);
end;
```

Et à chaque fois, on change le message et le titre selon le cas. Remarquez que l'alerte qui a été utilisée s'appelle ALT.

**Remarque :** Si vous constatez que votre unité de programme peut être utilisable dans d'autres modules, il est conseillé de créer dans ce cas une *bibliothèque externe* (voir note technique sur les bibliothèques externes) et de l'attacher au module. C'est le cas par exemple de la fonction d'affichage des alertes décrite dans cette note puisque presque tous les modules ont besoin d'afficher des alertes